

СОГЛАСОВАНО:

Директор МКУ УО ГО Богданович  
К.В. Горобец  
«19» февраля 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий МАДОУ «Детский сад №20»  
О.А. Осинцева  
«19» февраля 2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районной военно-спортивной игры «Зарничка»  
(посвященной празднованию Дня Защитника Отечества)  
для воспитанников сельских дошкольных образовательных организаций

### I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и условия проведения районной военно-спортивной игры «Зарничка» (посвященной празднованию Дня Защитника Отечества) (далее – Игра) для воспитанников дошкольных образовательных организаций.

1.2. Организатором Игры является Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №20» с. Троицкое.

1.3. Участниками Игры являются воспитанники старшего дошкольного возраста в сопровождении педагогов дошкольных образовательных организаций Богдановичского района.

### II. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры: содействие физическому и нравственному воспитанию детей.

2.2. Задачи:

- укреплять здоровье детей;
- формировать потребности в здоровом образе жизни;
- расширять кругозор в процессе игры;
- развивать у детей чувство ответственности, коллективизма, взаимовыручки, а также выносливость, смелость, ловкость, координацию;
- воспитывать патриотизм, гражданскую ответственность.

### III. Участники Игры

3.1. Участниками Игры являются команды сельских дошкольных образовательных организаций, в состав которых входят 5 воспитанников старших и подготовительных к школе групп (3 мальчика, 2 девочки).

### IV. Срок проведения Игры

4.1. Время проведения Игры: 28.02.2024г. в 10.00 ч.

### V. Программа военно-спортивной игры «Зарничка»

5.1. Открытие «Зарнички»:

5.1.1. Торжественное построение

5.1.2. «Визитная карточка» (название, девиз, эмблема)

5.2. Прохождение боевого маршрута:

5.2.1. Станция «Разведчики»;

5.2.2. Станция «Марш-бросок»;

5.2.3. Станция «Снайперы»;

5.2.4. Станция «Саперы»;

5.2.5. Станция «Раненый боец»;

5.2.6. Станция «Ориентирование»;

5.2.7. Станция «Связисты»

5.3. Закрытие «Зарнички» (подведение итогов, награждение отрядов).

#### **VI. Экипировка команд**

6.1. Команды предоставляют, отличительные знаки.

#### **VII. Определение победителей и призеров Игры**

7.1. Отбор победителей Игры осуществляется на основании общего времени прохождения станций.

7.2. Победитель и призеры в командном первенстве Игры награждаются дипломами, участники - сертификатами.

**VIII. Заявку на участие в Игре, необходимо подать до 26 февраля 2024г.**

**Приложение 1**

#### **ЗАЯВКА**

**на районную военно-спортивную игру «Зарничка»  
(посвященную празднованию Дня Победы)**

**для воспитанников сельских дошкольных образовательных организаций**

Территория. Образовательная организация	Ф.И. детей	Ф.И.О. куратора полностью

## Приложение 2

Каждая команда, методом жеребьевки, получает план прохождения боевого маршрута, согласно которому выполняет задания, двигаясь от станции к станции.

### Боевой маршрут:

- 2.1. **Станция «Строевая подготовка»** - показательное выступление отрядов, состоящее из обязательных элементов: строевой песни (куплет и припев), поворотов на месте, перестроения, движения строем.
- 2.2. **Станция «Марш - бросок»** - прохождение полосы препятствий на время: бег змейкой между колёс, бег по бревну, перепрыгивание (перешагивание) через препятствие.
- 2.3. **Станция «Сбей вражеский танк»** - метание в цель с расстояния 3-х метров, каждому участнику даётся по 2 попытки, учитывается общее количество попаданий.
- 2.4. **Станция «Пройди через «колючую проволоку»** - подлезание под натянутой веревкой всех участников отряда колонной по одному, учитывается общее время прохождения станции.
- 2.5. **Станция «Раненый боец»** - оказание первой медицинской помощи: 2 девочки - медсестры делают перевязку головы и наложение «шины» раненым 2 мальчикам, учитывается общее время.
- 2.6. **Станция «Саперы. Разминируй поле»** - поиск «мин» на определенном участке на время, от команды выбирается 1 минер, который ищет 1 «мину».
- 2.7. **Станция «Связисты»** - прокладывание кабеля и проверка связи со штабом. От команды выбираются 2 связиста, 1-й связист разматывает кабель (тонкая веревка, одним концом намотанная на круглую палочку, другим концом привязанная к кольшку) продвигаясь к телефону, расположенному на расстоянии 5 метров. Как только линия связи проложена, 1-й связист подаёт сигнал флажком, бежит 2-й связист, начинает сматывать кабель, по завершению подаёт сигнал флажком. Учитывается общее время выполнения задания.
- 2.8. **Станция «Боевой листок»** - создание поздравительной стенгазеты. Команды создают «Боевой листок» с названием своего отряда, девизом, эмблемой, используя домашние заготовки и посвященные празднованию Дню Победы (заметки, интервью, стихи, иллюстрации, государственную символику, цитаты и т.д.). Оценивается оригинальность, информативность, творческий подход. Весь необходимый материал (клей, ножницы, цветные карандаши, фломастеры, бумага формата А2, будут предоставлены организатором). Время прохождения станции не более 7 минут.
- 2.9. **Станция «Доставь патроны»** - по типу «встречной эстафеты», участники отряда, делятся на две команды, выстраиваются друг против друга на разных сторонах площадки в колонну по одному. По команде первый игрок надевает сумку с патронами, на самокате двигается к встречной колонне, передает сумку и самокат встречному игроку, который продолжает эстафету и т.д. Учитывается общее время прохождения станции.
- 2.10. **Станция «Доставь конверт в штаб».** Пройдя все станции, отряд собирает фишки, склеивает картинку и передаёт ее и «Боевой листок» главнокомандующему или ведущему в штаб игры.